**Samyra Patrinhani Silva**

**(11) 9 94011094**

silvasamyra@gmail.com

**Linkedin:** @samyrapatrinhani

**OBJETIVO**

**Aprender e Aplicar Conhecimentos, Desenvolver Habilidades Interpessoais, Contribuir para Resultados Positivos, Receber Feedbacks, Construir uma Rede de Contatos.**

**FORMAÇÃO ACADÊMICA**

Escola Estadual Santa Olímpia

Inicio: 2020

Previsão de Conclusão: 2026

Plataforma Alura

Incio: 2023

Previsão de Conclusão: 2026

**PROJETOS**

**Alura**

A Alura é uma plataforma de cursos online que oferece uma vasta gama de conteúdos voltados para tecnologia, design e negócios. Os cursos são estruturados em trilhas de aprendizado, permitindo que os alunos desenvolvam habilidades específicas. Há opções para iniciantes e profissionais mais avançados, abordando tópicos como programação, ciência de dados, design UX/UI, marketing digital e muito mais. A Alura também promove uma comunidade ativa onde os alunos podem trocar experiências e tirar dúvidas.

**P5.js**

O p5.js é uma biblioteca de JavaScript que facilita a criação de arte interativa e visualizações. É especialmente popular entre artistas e educadores que desejam introduzir a programação de forma criativa. O p5.js permite que os usuários desenhem gráficos, criem animações e desenvolvam interações com facilidade. Com uma sintaxe simples e um ambiente amigável, é uma excelente ferramenta para quem está começando a programar ou quer explorar a interseção entre arte e tecnologia.

**Scratch**

O Scratch é uma plataforma desenvolvida pelo MIT Media Lab que ensina programação de forma lúdica e acessível, principalmente para crianças e jovens. Utilizando um sistema de blocos de código que podem ser arrastados e conectados, os usuários podem criar animações, jogos e histórias interativas sem a necessidade de escrever código tradicional. O Scratch promove o aprendizado colaborativo, permitindo que os usuários compartilhem seus projetos na comunidade online, incentivando a criatividade e o pensamento crítico.

Você poderá adicionar seu portfólio nesta seção, por exemplo, seu perfil no GitHub.

* **TECNOLOGIAS**
* Excel
* O Excel é uma ferramenta de planilha da Microsoft que permite aos usuários organizar, analisar e visualizar dados. É amplamente utilizado em ambientes empresariais e acadêmicos para tarefas como:
* - Cálculos: Realizar operações matemáticas e estatísticas com fórmulas.
* - Análise de Dados: Criar tabelas dinâmicas e gráficos para interpretar dados de forma visual.
* - Gerenciamento de Projetos: Planejar e acompanhar cronogramas, orçamentos e listas.
* Word
* O Word é um processador de texto também da Microsoft. É uma das ferramentas mais populares para criar documentos escritos, como relatórios, cartas e currículos. Algumas de suas funcionalidades incluem:
* - Formatação de Texto: Permite ajustar fontes, tamanhos, cores e estilos.
* - Inserção de Elementos: Adicionar imagens, tabelas, gráficos e hyperlinks.
* - Revisão e Colaboração: Ferramentas para comentários e rastreamento de alterações facilitam o trabalho em equipe.
* PowerPoint
* O PowerPoint é uma ferramenta de apresentação que permite criar slides para exibir informações de forma visual. É muito utilizado em ambientes acadêmicos e corporativos. Suas principais características são:
* - Design de Slides: Diversas opções de layout, temas e transições para personalizar apresentações.
* - Inserção Multimídia: Possibilidade de adicionar vídeos, áudios e animações.
* - Exposição Visual: Facilita a transmissão de ideias através de gráficos, imagens e textos organizados.
* Canva
* O Canva é uma plataforma online de design gráfico que permite criar diversos tipos de conteúdos visuais, como posts para redes sociais, apresentações, cartazes e muito mais. Ele se destaca por:
* - Interface Intuitiva: Arraste e solte elementos facilmente para criar designs personalizados.
* - Modelos Prontos: Oferece uma ampla gama de templates que facilitam o processo criativo.
* - Colaboração em Tempo Real: Permite que várias pessoas trabalhem no mesmo projeto simultaneamente.

**Procurando Primeiro Emprego**

**CURSOS | CERTIFICAÇÕES**

Densenvolvimento de Carreira: A Demanda do Mercado

Introdução à computação: Ambientes e Ferramentas de Programação

Linguagem de Programação: Criando Projetos Artísticos com Javascript

Listas: Criando seu Jogo de Cartas com Listas e Padrões

Lógica de Programação: Desenvolvendo um Jogo Estilo Pong

Propósito profissional: seja protagonista da sua carreira

Repositório digital: aprenda a compartilhar seus projetos

**IDIOMAS**

**Inglês** -- Duolingo (2020 - 2026)

**Espanhol** - Duolingo (2022 - 2026)